



La Ludothèque

Cette sélection de jeux pédagogiques autour de l'enseignement au développement durable a été établie collégalement par les membres du groupe Profs en transition. La catégorisation par cycle est donnée à titre indicative. Il appartient à chaque enseignant dans le cadre d'une utilisation pédagogique de s'assurer des conditions d'adéquation avec les objectifs pédagogiques envisagés.

Titre	Description	Prix	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4+
OBJECTIF PLANETE DURABLE	Jeu qui permet de découvrir les 17 objectifs du développement durable, adoptés en septembre 2015 par les 193 états membres des Nations Unies. Pour chacun de ces objectifs, comprendre quelles influences ils ont sur nos vies et quelles actions sont à mener au quotidien. Matériel à imprimer gratuitement sur : https://go-goals.org/fr/	/		X	X	X
SPECIFIC	Connaissez-vous un animal omnivore qui a 2 pattes et qui vole ? Lancez les dés et soyez le premier à désigner l'animal qui recoupe les trois caractéristiques annoncées : environnement, alimentation et nombre de pattes. Des variantes rendent le jeu accessible et adapté à toutes les tranches d'âge. Specific est un jeu qui ne se contente pas d'être pédagogique. Il est surtout super drôle et dynamique ! Edition 2016, par J.C. Pellin et C. Kruchten, édité et distribué par Gigamic https://www.gigamic.com/jeu/specific et https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/specific	14€		X	X	
LUDOBIO	Ludobio est un outil pédagogique créé en 2015 par l'association Bio consom'acteurs. Il a été conçu pour répondre à un besoin urgent de sensibilisation du jeune public sur l'agriculture ainsi que l'alimentation biologique. Ce projet permet de favoriser l'adoption de nouvelles habitudes alimentaires plus durables par les citoyen.ne.s de demain en abordant les thématiques suivantes : reconnaissance des fruits et légumes, équilibre alimentaire, conditions d'élevage, notion de bien-être animal, éveil sensoriel... https://dreamact.eu/fr/product/6055/ludobio-jeux-pedagogiques-6-ans-et	49€		X	X	X



Titre	Description	Prix	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4+
PLAYA PLAYA et VIVA MONTANYA	<p>Deux jeux coopératifs, similaires autour de deux écosystèmes différents :</p> <p>Vite, le littoral / la montagne est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés et ils risquent d'être emportés. Une seule solution : retrouvez les animaux marins / de la faune pyrénéenne cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer ne monte / que la neige ne fonde! Edité par Bioviva, 2 à 6 joueurs, dès 4 ans.</p> <p>https://www.bioviva.com/fr/cooperatifs/103-playa-playa.html</p> <p>https://www.bioviva.com/fr/cooperatifs/104-viva-montanya.html</p>	20€	x	x		
7 FAMILLES TRI DES DECHETS	<p>Le « classique » revisité autour des familles de déchets, plusieurs versions gratuites disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sur le blog de Maitresse Ninie : http://maitresseninie.eklablog.fr/jeu-de-7-familles-tri-des-dechets-a148898200?fbclid=IwAR0akhiHX7yxpV5m5F9-mTzB3GW28IL7PXt0iliEMx9YsJrLSGYqAUSeA_E • Jeu proposé par l'école primaire publique de la Grenette http://www.ac-grenoble.fr/ecole/74/metz-tessy/spip.php?article303 • Jeu proposé par HYGEA et FOSTPLUS avec quiz complémentaire sur les cartes, cycles 2 et + https://www.hygea.be/uploads/docs/jeu-de-carte-tri-dechets.pdf <p>et bien d'autres sur le web... Mais surtout, un jeu très facile à créer avec nos élèves !</p>	/	x	x	x	
ETHICKERS	<p>La mission d'Ethickers est de contribuer à des changements de comportements en se concentrant sur la sensibilisation des enfants et des adolescents à la protection de l'environnement grâce à des outils simples et amusants. En plus de jolis stickers, un set de jeux autour du gaspillage alimentaire a été spécialement conçu pour sensibiliser des enfants de 7 à 10 ans (niveaux CE2 à CM2) sur le thème du au gaspillage alimentaire et peut être utilisé par tous types d'organisations (écoles, collèges, restaurants, établissements publics, associations...). Impression au format A3 sur papier certifié PEFC et avec des encres végétales. Un guide d'animation détaillée est remis suite à la commande. https://www.ethickers.com/</p>	0,9€		x	x	



Titre	Description	Prix	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4+
L'ODYSSÉE DE L'EAU	<p>L'association Water Family propose un ensemble de ressources pédagogiques gratuites dont ces deux jeux à imprimer gratuitement autour du cycle de l'eau :</p> <ul style="list-style-type: none"> • jeu du cycle de l'eau domestique pour identifier nos impacts et comprendre comment moins consommer et polluer à son domicile, à destination des cycles 2 et 3. • jeu du grand cycle de l'eau pour comprendre son importance et apprendre à la protéger à travers 4 univers (océan, vallée, plaine et montagne) et 7 thématiques (agriculture, tourisme, eau domestique, nature, transport, industrie, climat), à destination des cycles 3, 4 et +. <p>Les deux jeux sont téléchargeables en bas de la page https://waterfamily.org/water-academie/</p>	/		x	x	x
JEUX POUR HABITER AUTREMENT LA PLANÈTE	<p>Ce carnet, édité par les Presses d'Ile-de-France, propose des jeux et des activités pour offrir aux enfants de 8 à 11 ans d'expérimenter la nature, la différence culturelle ou l'injustice ; pour donner du sens à ces expériences ; pour les inciter à l'engagement. Chaque jeu présente des consignes et des objectifs clairs, un lien avec les programmes scolaires et des clés de compréhension quand la thématique le nécessite. Un outil idéal pour les animateurs et les enseignants qui souhaitent aider les enfants à comprendre et à agir pour un monde meilleur. http://www.presses-idf.fr/Jeux-pour-habiter-autrement-la.html</p>	14€			x	
BIOVIVA	<p>Le classique de chez Bioviva ! Partez à la découverte des merveilles de la Nature et de l'incroyable diversité de la vie. Un jeu familial incontournable mêlant questions-réponses insolites sur la Nature et défis amusants. Découvrir la planète et ses richesses devient un jeu d'enfant ! De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans. Fabriqué en France. https://www.bioviva.com/fr/nos-classiques/25-24-bioviva-le-jeu.html#/l-langue-francais</p>	30€			x	x
BIOVIVA JUNIOR	<p>3 épreuves, tout en images, inspirées du jeu Bioviva original et adaptées pour les 5 ans et plus. A travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront en s'amusant les animaux qui peuplent la Terre et ses lieux emblématiques ! De 2 à 4 joueurs. Dès 5 ans. Fabriqué en France. https://www.bioviva.com/fr/nos-classiques/26-25-bioviva-junior.html#/l-langue-francais</p>	20€	x	x		



Titre	Description	Prix	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4+
TERRABILIS	<p>Le but du jeu Terrabilis est relativement simple : promouvoir une éducation transdisciplinaire au Développement Durable à travers un jeu semi-coopératif dans lequel les joueurs sont invités de façon stratégique à développer leur pays tout en veillant à ne pas épuiser leurs ressources ni à dépasser les limites planétaires (sinon quoi, tout le monde perd...). Ce jeu, idéal pour les collégiens et les lycéens, met en lien les questions économiques, sociales, écologiques et énergétiques et permet de comprendre la complexité des enjeux de notre siècle tout en jouant. Non dogmatique, accessible dès 10 ans et éco-conçu en France et en Belgique, le jeu a été labellisé par l'UNESCO, l'ONU, le ministère de la Transition Énergétique et la COP21. Il est disponible à 35€ ou en version étendue à 50€ avec un kit pédagogique (qui se compose d'un jeu + un guide d'animation de 60 pages). Aussi disponible en version numérique.</p> <p>http://www.jeu-terrabilis.com/terrabilis/</p>	de 35€ à 50€			x	x
PLANETE TERRE	<p>Un jeu de plateau basé sur 50 cartes questions-réponses, avec trois niveaux de difficultés pour s'adapter à l'âge des joueurs : en répondant aux 200 questions que rassemble le jeu, on peut apprendre plein de choses sur notre belle planète, qu'on soit grand ou petit, et les moyens de la préserver. Bref, c'est une sorte de Trivial Pursuit express : les parties, courtes et rythmées, ne durent qu'une vingtaine de minutes. Il est réalisé avec de beaux pions magnétiques en bois pour pouvoir emporter le jeu en voyage. Edité chez Nathan, de 2 à 4 joueurs. A partir de 7 ans.</p> <p>https://jeux.nathan.fr/familles/jeux/planete-terre</p>	15€		x	x	x
SAUVE TA PLANETE	<p>Un jeu participatif pour toute la famille ! Votre mission : sauver la planète en remplaçant les énergies polluantes par des énergies renouvelables sur la carte du monde. Les parties sont rapides et animées : on répond à des questions sur le thème de l'environnement, la nature ou l'écologie, pendant 30 à 45 minutes, avec pour but ultime de modifier l'avenir de l'humanité et réveiller les consciences.</p> <p>Edité chez Topi Games, de 2 à 8 joueurs. A partir de 8 ans.</p> <p>https://topi-games.com/produit/sauve-ta-planete-4/</p>	30€		x	x	x



Titre	Description	Prix	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4+
SERIOUS GAMES	Une soixantaine de serious games numériques autour des thématiques du développement durable sont répertoriés sur ce site : https://www.serious-game.fr/tag/environnement/ Prix, âge à définir selon le jeu.			x	x	x
ECOLOGIS SECOURY	Écologis est un jeu de 7 familles apprenant aux enfants les gestes simples permettant à terme de préserver notre planète : recyclage, économie d'eau, économie d'électricité, transports, éco -citoyen, écologie, biodiversité sont les familles de ce jeu des 7 familles avec quiz pour enfants. Le jeu entraîne à l'application de la règle des 4 R : Réduire, Récupérer, Réutiliser et Recycler. 2 thématiques ; biodiversité et développement durable. Edité par Abeille éditions, de 2 à 6j. https://www.abeilles-editions.fr/7-ans-/90-secoury-et-la-biodiversite.html et https://www.abeilles-editions.fr/7-ans-/91-ecologis.html	10€		x	x	
SOS PLANETE	Incarne un super-héros et coopère avec tes amis pour sauver les animaux en voie d'extinction avant que la pollution détruise la planète. Résous des énigmes sur les cinq continents pour sauver les animaux en voie d'extinction. Un jeu conçu aussi bien pour toute la famille que pour un usage en classe afin de comprendre les enjeux écologiques. Edité chez Abeille éditions, de 2 à 6 joueurs, 30 minutes. https://www.abeilles-editions.fr/7-ans-/102-sos-planete.html	35€		x	x	
TAMTOWN	Pour la première fois, le CCFD-Terre Solidaire établit un partenariat avec une société d'édition de jeux (Abeilles-Honey Games) pour éditer et diffuser ce jeu à grande échelle. Tamtown est tiré d'une première version conçue par le CCFD-Terre Solidaire dans le cadre de ses propositions d'éducation au développement. Tamtown nous ouvre les portes de la citoyenneté mondiale et nous sensibilise aux enjeux de la solidarité internationale. Il nous fait découvrir quels peuvent être les causes et responsables des dysfonctionnements et déséquilibres alimentaires mondiaux, et ce que chacun d'entre nous peut faire pour agir à différents niveaux, s'engager, avoir un impact sur certaines décisions et faire bouger les choses en France et ailleurs. De 2 à 8 joueurs, plus de 12 ans, partie de 30 à 45 minutes. https://www.abeilles-editions.fr/12-ans-/57-tamtown-3760159430246.html	15€				x



Titre	Description	Prix	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4+
MOLIBA MEMORY	Ce jeu de mémoire a été développé par l'association Moliba Makasi et est né de la volonté de sensibiliser les enfants marocains au respect de l'environnement. Il vise à exercer sa mémoire tout en apprenant les bons gestes pour l'environnement. Pour 2 jeux achetés, c'est un jeu acheminé par Moliba Makasi pour un enfant marocain. Edité chez Abeille éditions, de 1 à 6 joueurs, dès 5 ans, 10 à 15 minutes. https://www.abeilles-editions.fr/5-ans-/49-moliba-memory.html	10€	x	x		
DEFIS NATURE	Ces jeux de cartes aux règles simples et amusantes permettent de se familiariser avec les différentes caractéristiques des animaux, dinosaures, volcans, planètes. Les enfants découvrent le poids, la longévité, la longueur et le temps de gestation ou incubation des animaux ainsi que des informations sur les volcans, les arbres...! Chez Bioviva, à partir de 7 ans, 2 à 6 joueurs. https://www.bioviva.com/fr/4-defis-nature	9€		x	x	
COUTS - CONSO	La première étape pour maîtriser ses consommations, c'est de les comprendre. Cet outil pédagogique gratuit soutenu par Bruxelles Environnement aborde la question de la consommation domestique énergétique : électroménager, eau et éclairage. Il peut être utilisé dans les disciplines scientifiques du cycle 4 et au-delà. https://environnement.brussels/thematiques/energie/lecole/outils-pedagogiques-sur-le-theme-de-lenergie	/				x
JEU DE L'OIE	Et pourquoi ne pas se créer un jeu de l'oie autour de la thématique du développement durable ? Des tutoriels d'explication disponibles sur le web notamment ici avec la possibilité offerte par ObjectifD de créer en ligne puis d'imprimer un jeu de l'oie plateaux de table ou plateaux de sols (grandeur nature) : https://www.maisondudeveloppementdurable.com/le-jeu-de-loie-sur-la-transition-energetique-et-ecologique	?	x	x	x	x
ATELIERS TRIS	Atelier Tris est un atelier d'entraînement qui a pour but d'exercer les enfants à identifier et classer des matières et des matériaux de leur environnement quotidien en 6 grandes familles : bois, métal, plastique, verre, papier/carton, matières organiques. Les fiches permettent aux enfants d'identifier, de différencier et de classer les matériaux. Les fiches poubelles sont à colorier aux couleurs de tri de chaque localité.. Edité chez Nathan, niveau MS/GS, à partir de 38€. https://materiel-educatif.nathan.fr/dme/jeux-educatifs-materiel-d-apprentissage/decouvrir-le-monde-et-le-temps/atelier-tris-les-matieres-pour-6-enfants.html	38€	x			



Titre	Description	Prix	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4+
ESCAPE GAME ALTERNATIVES ALIMENTAIRES	Dans le cadre de sa campagne autour des alternatives, OXFAM propose tous les documents pour réaliser une animation type Escape Game autour des alternatives alimentaires. Voici le scénario: « Cette réunion au sommet est l'ultime tentative pour sauver la planète. Notre système alimentaire implose. Vous êtes ici, chefs d'États et experts pour trouver enfin une solution ! Tous les indicateurs sont dans le rouge ! Pollution, pauvreté, malnutrition, épuisement des ressources, changement climatique, toute puissance des multinationales et de l'agro-industrie... Le monde entier attend de vous une révolution alimentaire ! Nous vous avons enfermés pendant 50 minutes dans cette salle afin qu'ensemble, vous trouviez des solutions pour nourrir le monde sans détruire la planète. » Durée : 50min, plus de 12 ans https://www.oxfammagasinsdumonde.be/agir/agir-dans-mon-ecole/jm-oxfam/anciennes-campagnes/cultivons-les-alternatives/escapegame/#.XHlqsIhKjIU	/				x

Ne pas hésiter également à parcourir les sites officiels (circonscriptions, EDUSCOL, CANOPE, Eco-Ecole...) qui mettent régulièrement à jour des ressources autour du développement durable. Et peut-être que le meilleur jeu reste encore et toujours celui que l'on réfléchit et conçoit avec nos élèves ! Belles parties à vous !

Si ce travail collaboratif vous a plu, venez vous aussi, cher.e.s collègue.s de tous horizons, nous rejoindre et participer à la belle aventure de Profs en transition : échanger et agir ensemble pour créer une pédagogie toujours plus citoyenne, solidaire et durable et former des citoyens éveillés et responsables !

Groupe Facebook : <https://www.facebook.com/groups/550497372039619/>

Email : profsentransition@gmail.com